

MEYVELEMECE (FAST FLIP) OYUNUNUN KURALLARI

Yaş: 7 - 99

Oyuncu: 2 - 8

İÇİNDEKİLER: 54 Kart, 10 Jeton, Kurallar

AMAÇ: Meyvelemece görsel algı ve reaksiyon içeren çok hızlı bir oyundur. Amacınız iki kart arasındaki eşleşmeleri bulan ilk kişi olmaktır.

HAZIRLIK: Kartları karıştırın ve bir deste halinde kapalı olarak koyun (tüm meyvelerin karışık halde bulunduğu bölüm üste gelmelidir.).

OYUN 1: Çevirmece!

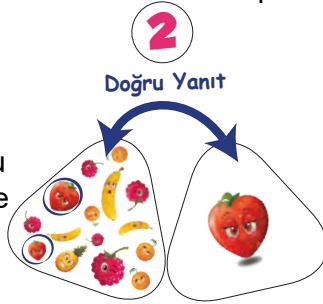
Meyvelemece birden fazla turlar halinde oynanır. Oyuncular bir eşleşme bulmak için yarışırken aynı anda oynarlar. Bir Tur:

1. Tüm oyuncular hazır olunca, destenin en üstündeki kartı açın ve herkesin kartın üzerindeki meyveyi görebilmesi için hemen destenin yanına koyun.

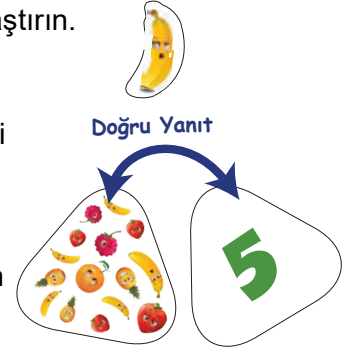


2. Yeni açılan kartla destenin en üstünde kapalı duran kartı çabucak karşılaştırın.

a. Eğer açılan kartta bir meyve varsa, destenin en üstündeki kapalı kartın arkasında bu meyveden kaç tane olduğunu bulmak için yarışsınız.



b. Eğer açılan kartta bir sayı varsa, o zaman destenin en üstündeki kapalı kartın arkasında bu sayıda hangi meyvenin olduğunu bulmak için yarışsınız.



3. Doğru cevabı söyleyen ilk oyuncu 1 puan değerindeki açılmış kartı alır.

4. Bir sonraki tura hazır olun.

DİKKAT: Yanlış cevap verirseniz, o turda cevap verme hakkınız bitmiş olur ve bir sonraki tura kadar oyun dışı kalırsınız.

OYUNUN SONU

Kart destesinde bir kart kalınca oyun sona erer. En çok kartı olan oyuncu oyunu kazanır! Oyunun diğer versiyonları temelde oyun 1 gibi oynanır. Farklı yönleri aşağıda açıklanmıştır.

OYUN2: Jeton Kapmaca

Oyunu hazırlarken 10 jetonu tüm oyuncuların ulaşabileceği şekilde ortaya koyun. Doğru cevabı bulunca söylemek yerine hızlıca doğru jetonu kapmalısınız. Bir jetonu aldığınızda diğer oyuncuların ulaşabileceği şekilde önünüze koymalısınız. Sonraki turlarda bu kazanılan jetonlar, yine bir sorunun doğru cevabı olursa, diğer oyuncular tarafından alınıp kazanılabilir. Bir oyuncunun önünde 4 jeton olduğunda oyun sona erer ve bu oyuncu oyunu kazanır.

Not: Daha kısa bir oyun için, 4 jeton yerine karar verdiğiniz bir sayıda (2 veya 3 gibi) jetonu kazanmak yeterli olabilir.

OYUN 3: Jeton Dizmece

Oyunu hazırlarken jetonları istediğiniz sırada yan yana dizin. Böylece her turda hangi soruya cevap vereceğinizi bu sıralama belirler (kartların açılan tarafları soruları belirlemez). Dizilen jetonlardan soldaki neyi gösteriyorsa, yeni açılan kartta (temel oyundaki gibi) o varmış gibi cevap verilir. Kim en doğru meyveyi veya sayıyı söyleirse, 1 puan değerindeki sorunun bulunduğu jetonu alır. 10 turun sonunda en fazla jetonu olan oyuncu oyunu kazanır.

UYARI: Küçük parçalar içerdiğinden dolayı yutulması veya solunum sistemine kaçma tehlikesi nedeni ile 3 yaşından küçük çocuklar için uygun değildir.
. CE yönetmeliğine uygun olarak Çin Halk C.'de üretilmiştir.
. Ambalaj malzemelerinin tamamını çıkardıktan sonra çocuğa veriniz.
. Adres ve bilgileri referans için saklayınız.



Türkçeye çeviren: N. Nur Sevenler

Türkiye Dağıtıcısı: anne İç ve Dış Ticaret - N. Nur Sevenler
Akıl Oyunları, Gelişim Araçları, Eğitim, Danışmanlık Paz. Tic.
Palmye AVM Mithat Paşa Cad. No:34 D:101 35330 Balçova İzmir
Tel: 0232 279 33 33 www.anne.com.tr info@anne.com.tr